
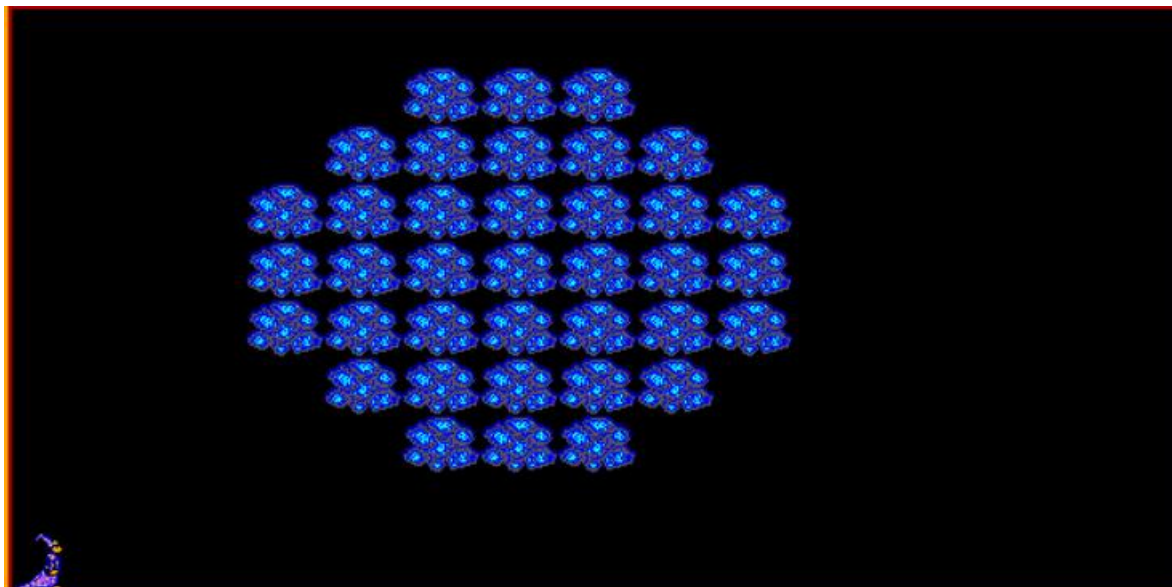


# Vánoční setkání online 2020

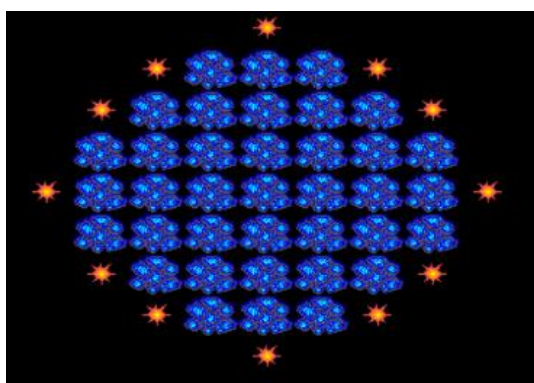
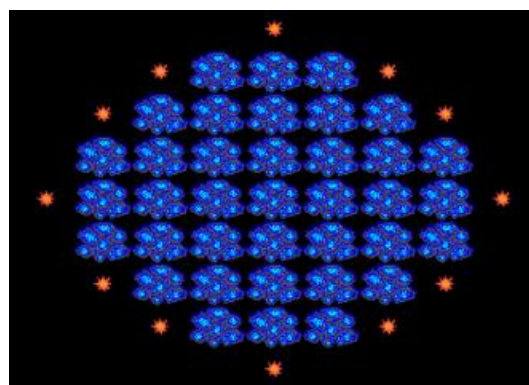
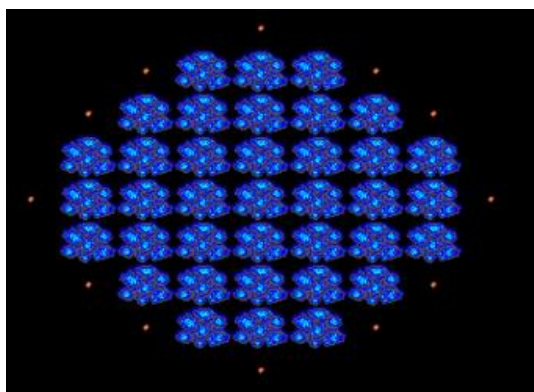
## 1. příklad – Virus [20 bodů]

Nejprve se najednou objeví jádro viru podle obrázku. Použijte předmět číslo

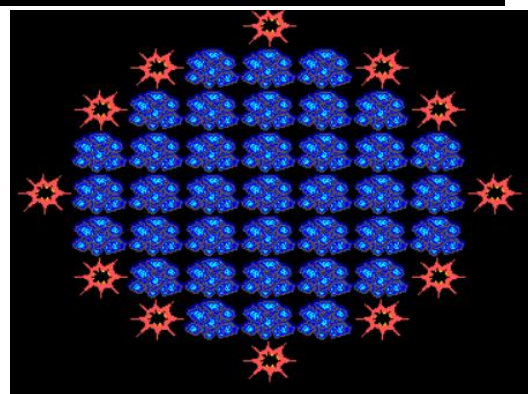
10144.  Program čeká na stisk klávesy nebo tlačítka myši.



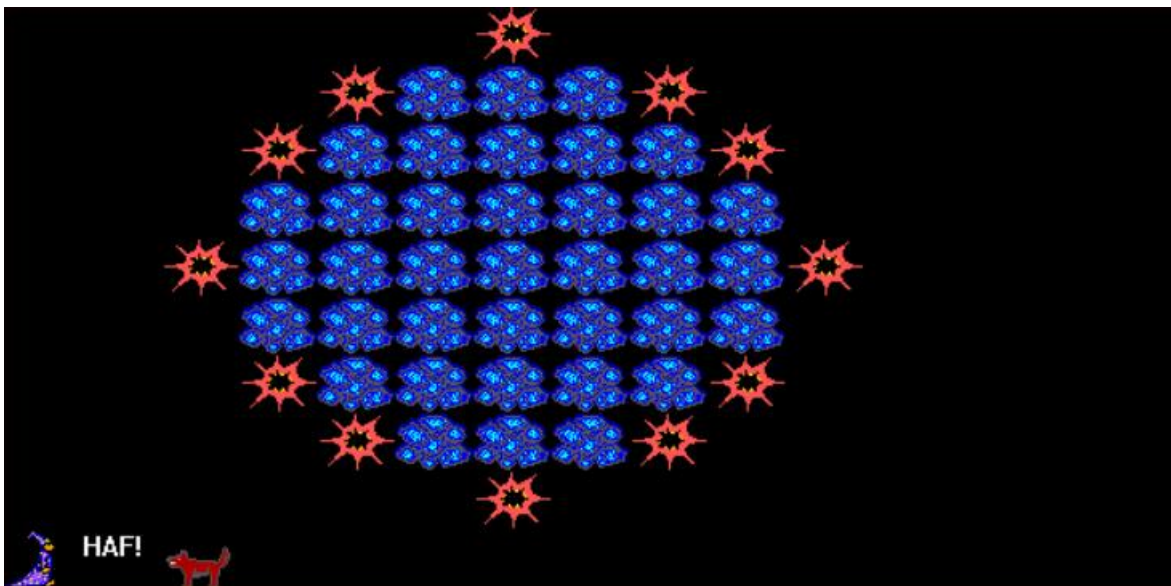
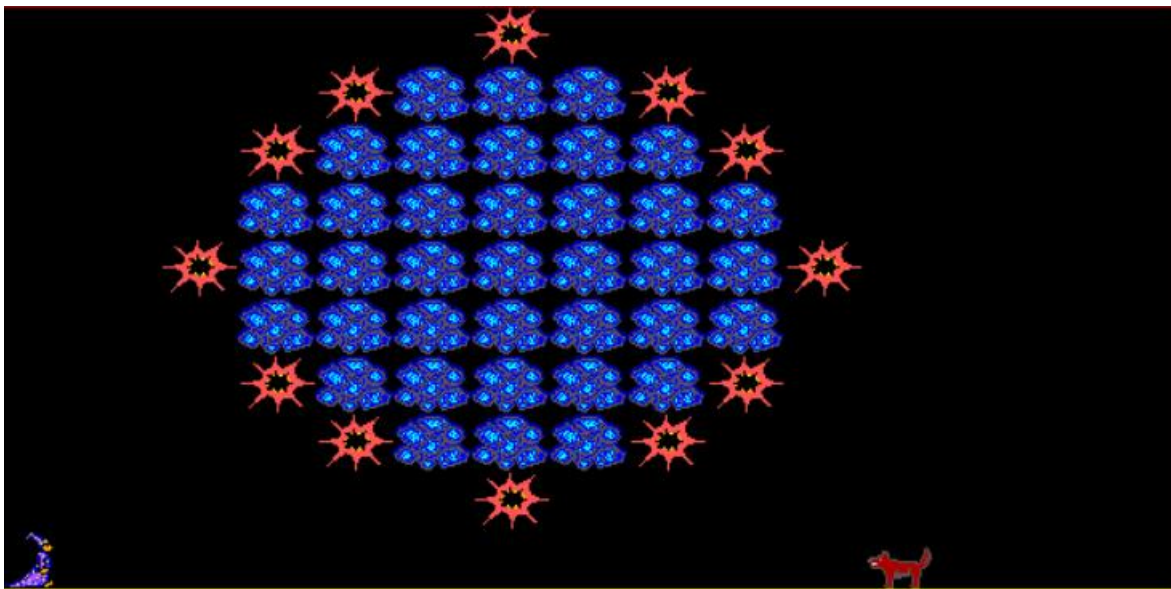
Potom začnou postupně vždy po stisku klávesy nebo tlačítka myši vyrůstat na určených místech podle obrázku žahadla. Ty budou představovat předměty č. 3106 až 3111.



...až..

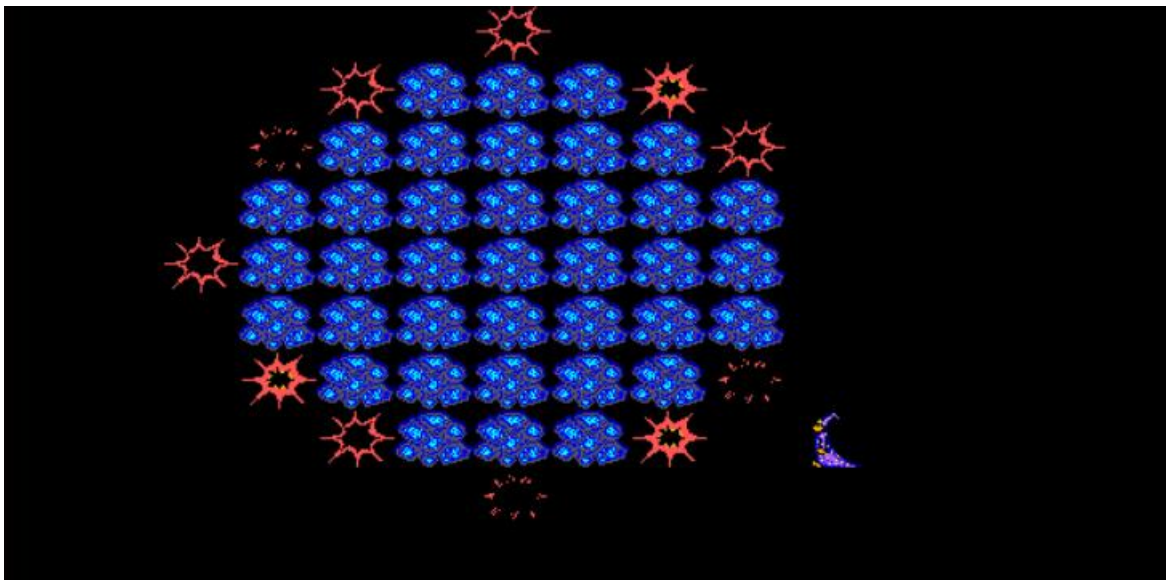


Když jsou žahadla největší (předmět č.3111), přijde z pravé strany PES a požádá Baltíka o pomoc.



Potom pes zmizí a Baltík ovládaný pomocí kurzorových šipek jde vira zahubit. Když Baltík vstoupí na jakékoli políčko se žahadlem, změní se žahadlo následovně:

Pokud je na místě Baltíka předmět číslo 3111, změní se na předmět číslo 3113.  
Pokud je na místě Baltíka předmět číslo 3113, změní se na předmět číslo 3115.  
Pokud je na místě Baltíka předmět číslo 3115, změní se na předmět číslo 1.



Když bude Baltík se svou prací hotov, objeví se pes a Baltíkovi poděkuje. Toto psí poděkování udělejte podle vlastní úvahy.

## 2. příklad – Hra [35 bodů]

Na obrazovce se objeví herní prostředí podle obrázku. Na rámečky použijte předměty č. 1056, 1057, 1058, 1071, 1072 a 1073. Barvy výplně a nápisů si můžete zvolit sami. Umístění, písmo a velikost nápisů také.



Po stisku klávesy nebo tlačítka myši se v rámečcích budou náhodně zobrazovat předměty č. 16 až 21. Vždy ve skupině po 4 podle obrázku.



Předměty se mění vždy po 1 sekundě, a to všechny tři najednou. V případě, že hráč klepne na tlačítko STOP, dojde k vyhodnocení:

Pokud trefí všechny tři rámečky se stejnými předměty, přičte se hráči 5 bodů.  
Pokud trefí dva libovolné rámečky se stejnými předměty, přičtou se mu 3 body.



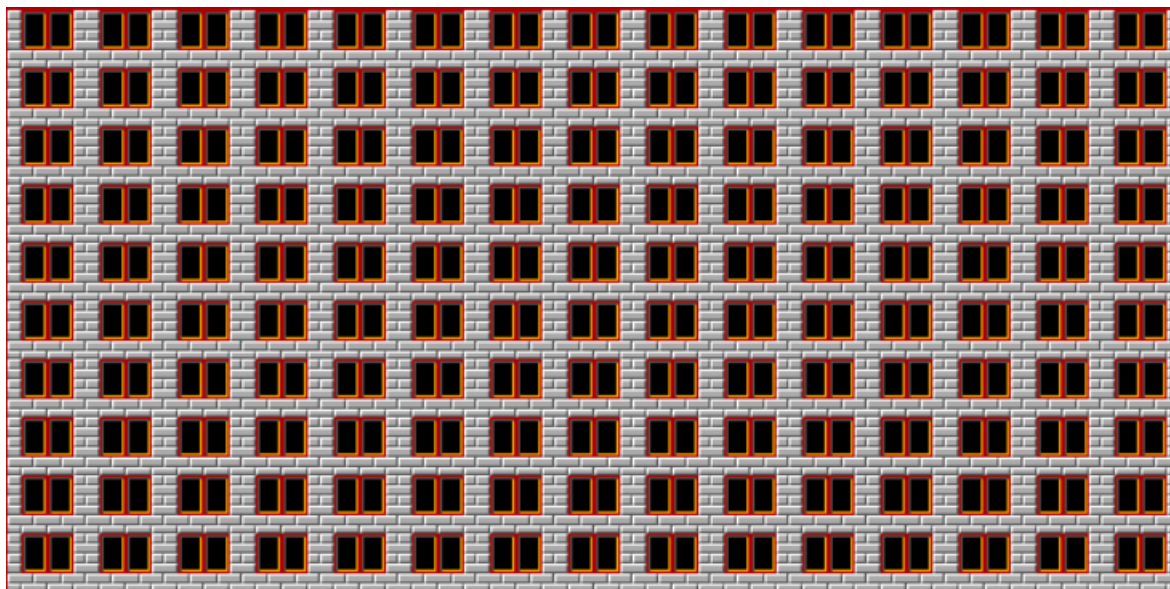
Pokud hráč netrefí žádné stejné předměty, 1 bod se mu odečte.

Hra končí, když hráč dosáhne alespoň 20 bodů. Způsob zobrazení konce hry můžete zvolit sami.

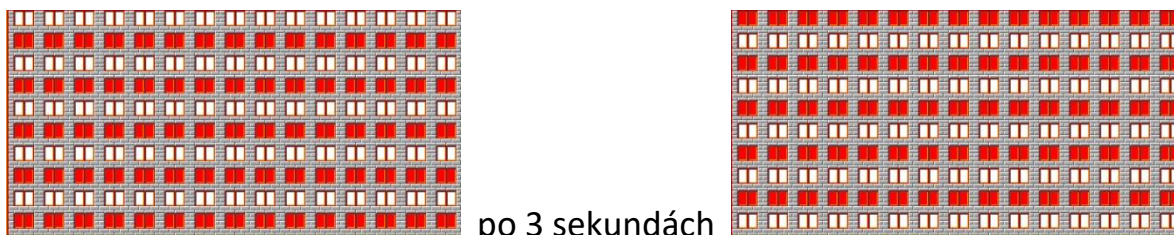


### 3. příklad – Videomapping [50 bodů]

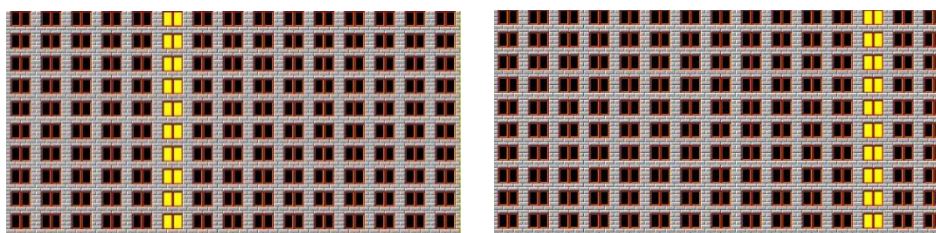
Na obrazovce se objeví velký „dům“ z předmětů číslo 1149 podle obrázku.



Po stisknutí klávesy nebo tlačítka myši se v oknech střídavě objeví bílá a červená řada, po třech sekundách se barvy řad vymění.



Potom se objeví opět černá okna a po stisku klávesy 10x po sobě proběhne zleva doprava svislý pruh žlutých oken podle obrázku.



Opět se objeví černá okna a po stisku klávesy se v oknech budou do nekonečna objevovat různé barvy. Zbude-li vám čas, přidejte nějakou vlastní show.

